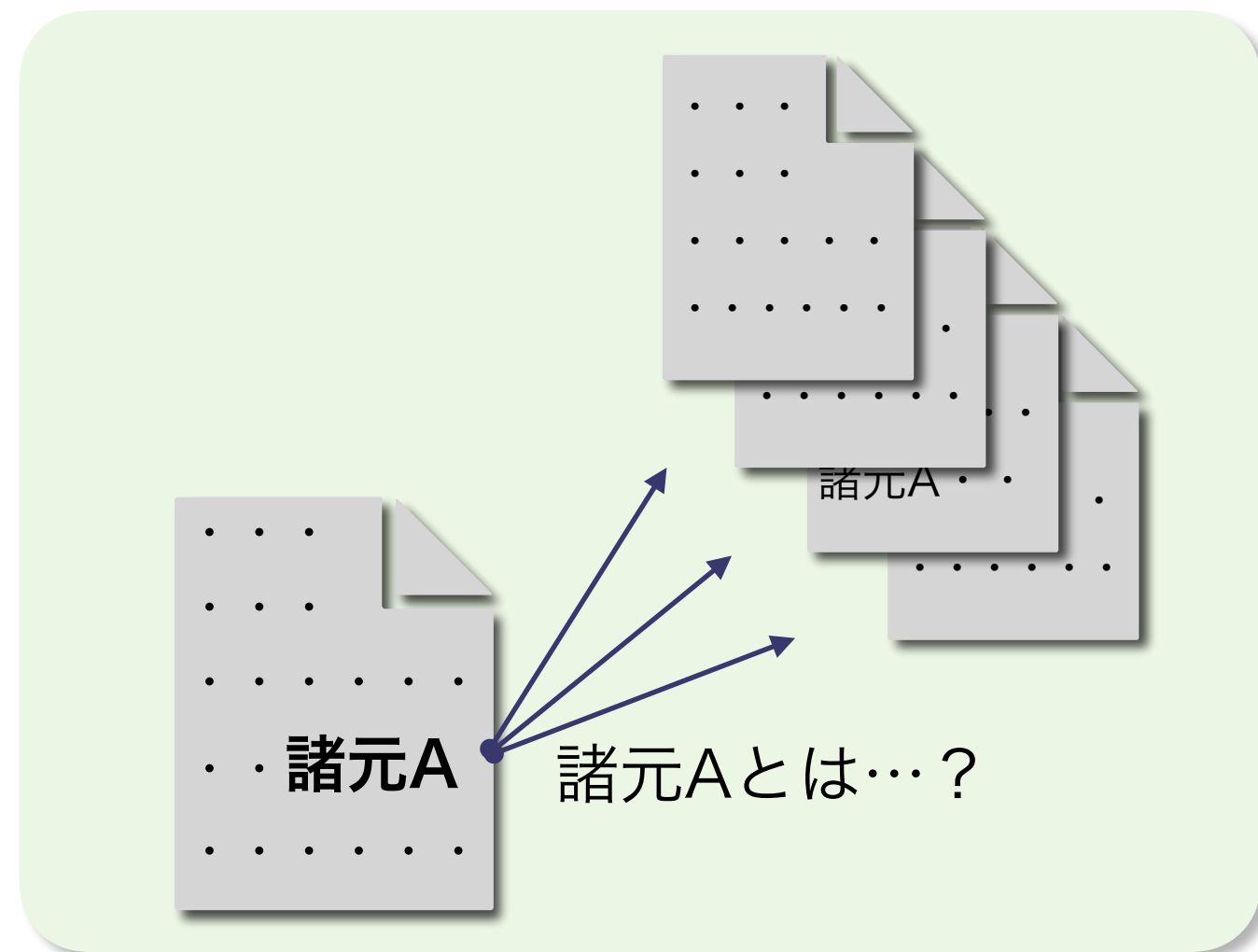




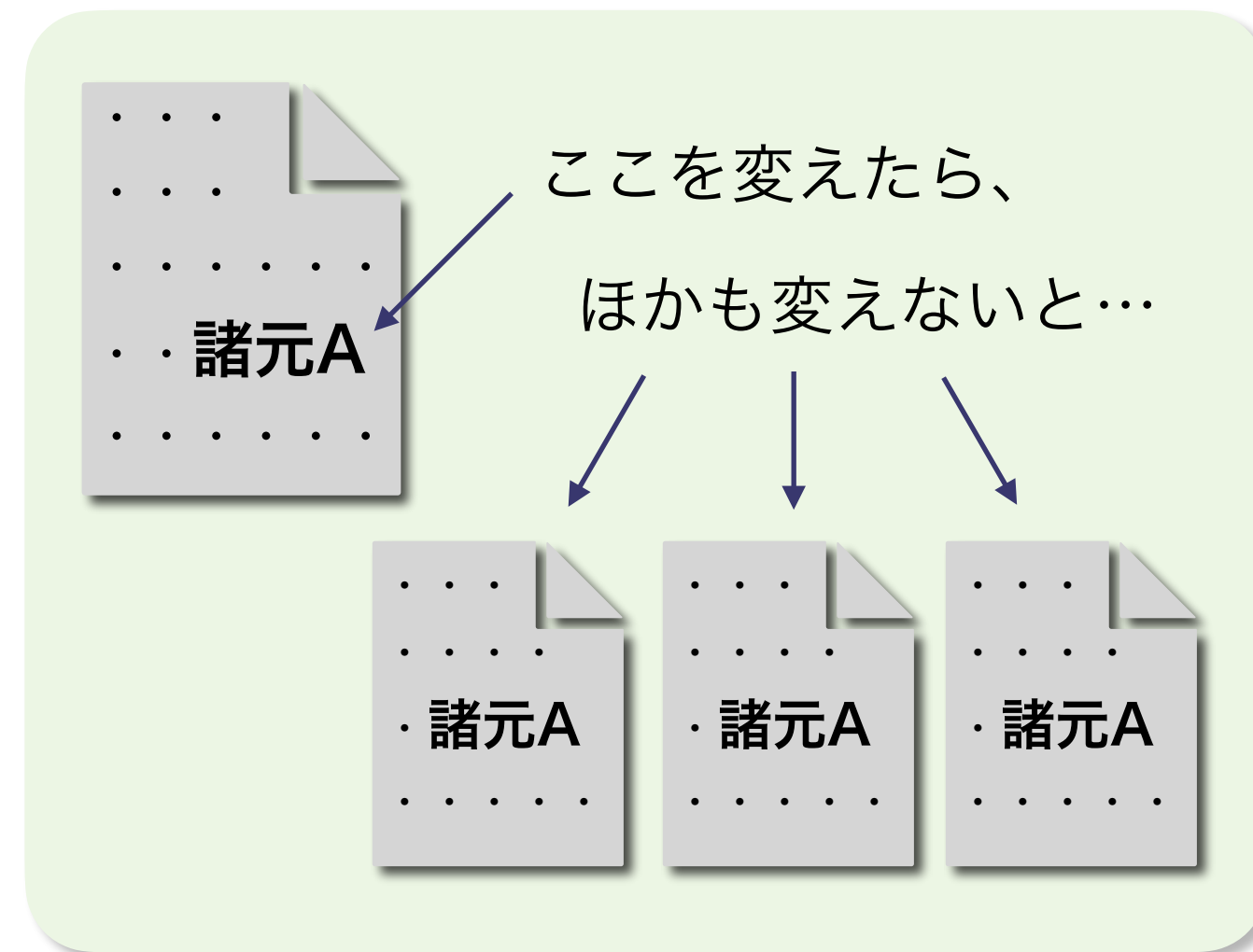
# STRUCTURE v1.0 ご紹介資料

DX時代の、つながる手順書

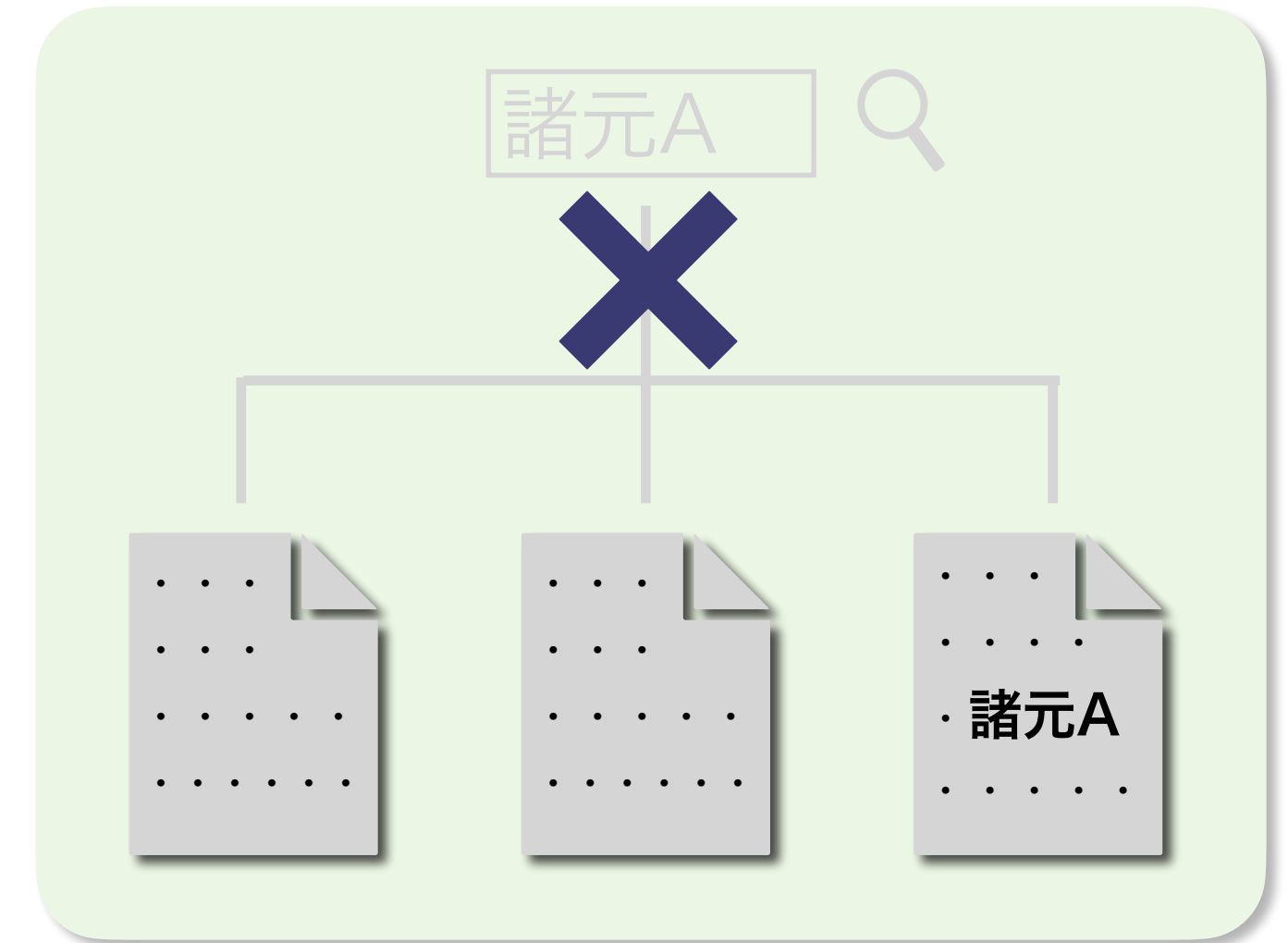
ベテランが持つ**設計技術の暗黙知を可視化して活用**するさいに、**Excel**を使うと…



**不満1** つながりを含めるのが面倒



**不満2** 修正が面倒



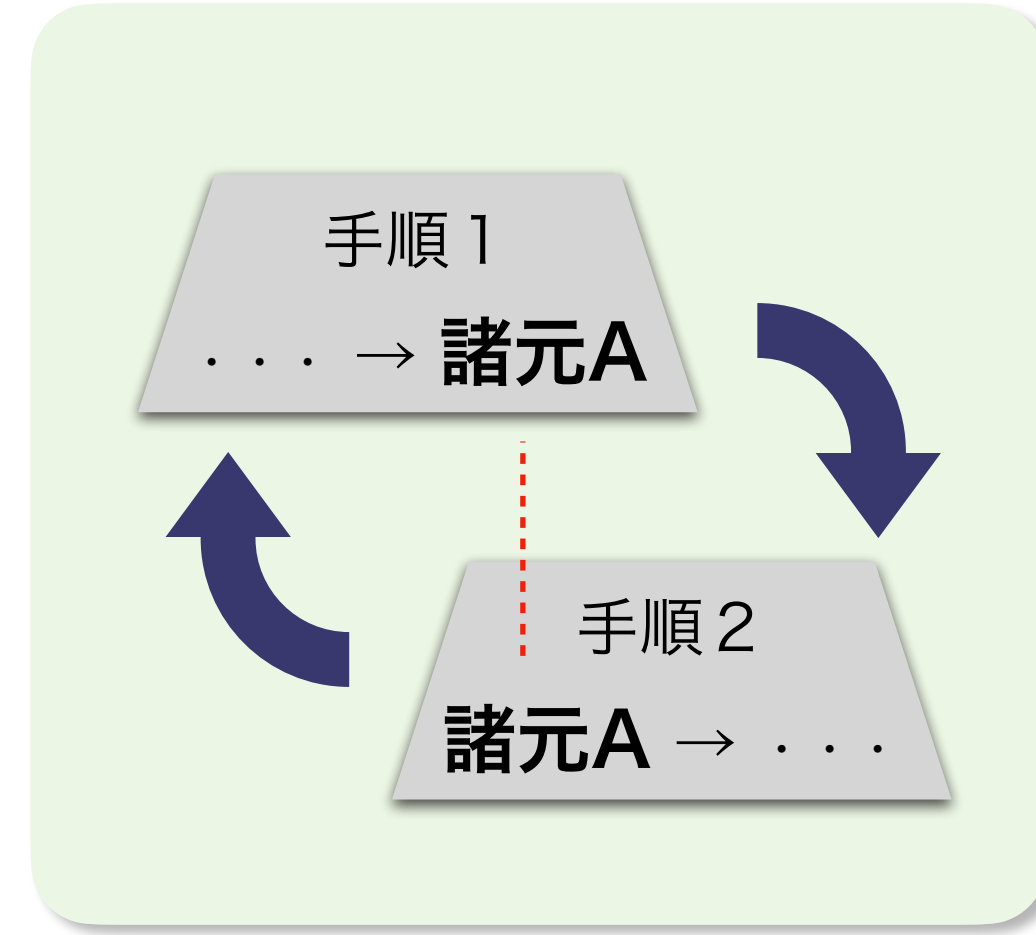
**不満3** ファイル横断検索が出来ない

**STRUCTURE**なら、**全部解決します！**



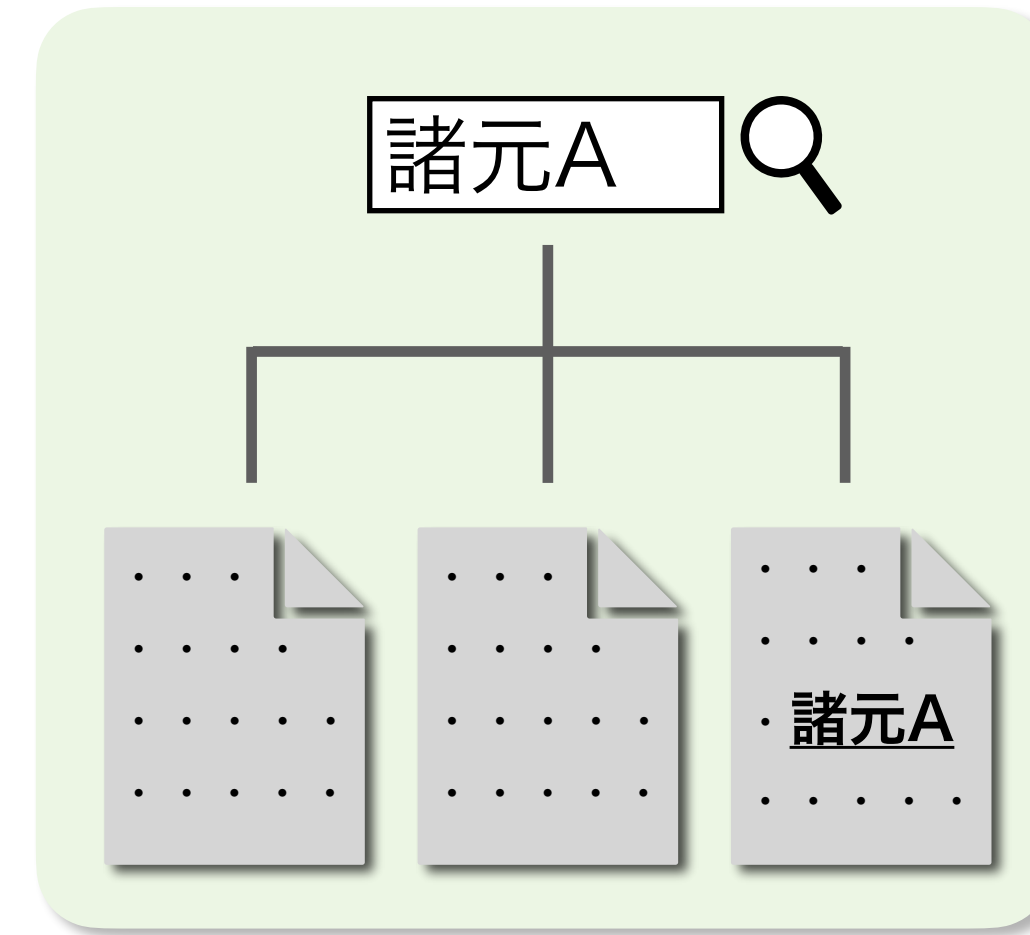
## 特長 1

手順書の作成が  
**簡単**



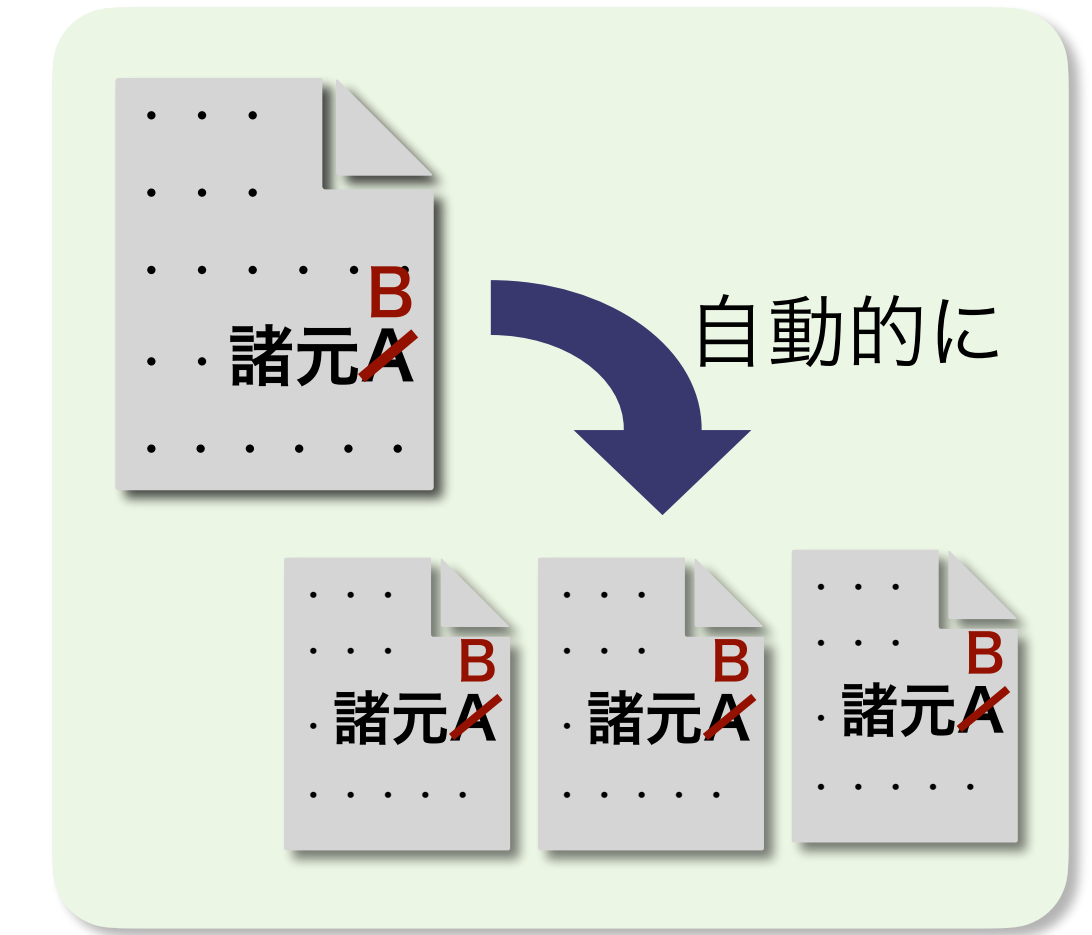
## 特長 2

つながりを辿るのが  
**簡単**



## 特長 3

横断検索が  
**簡単**

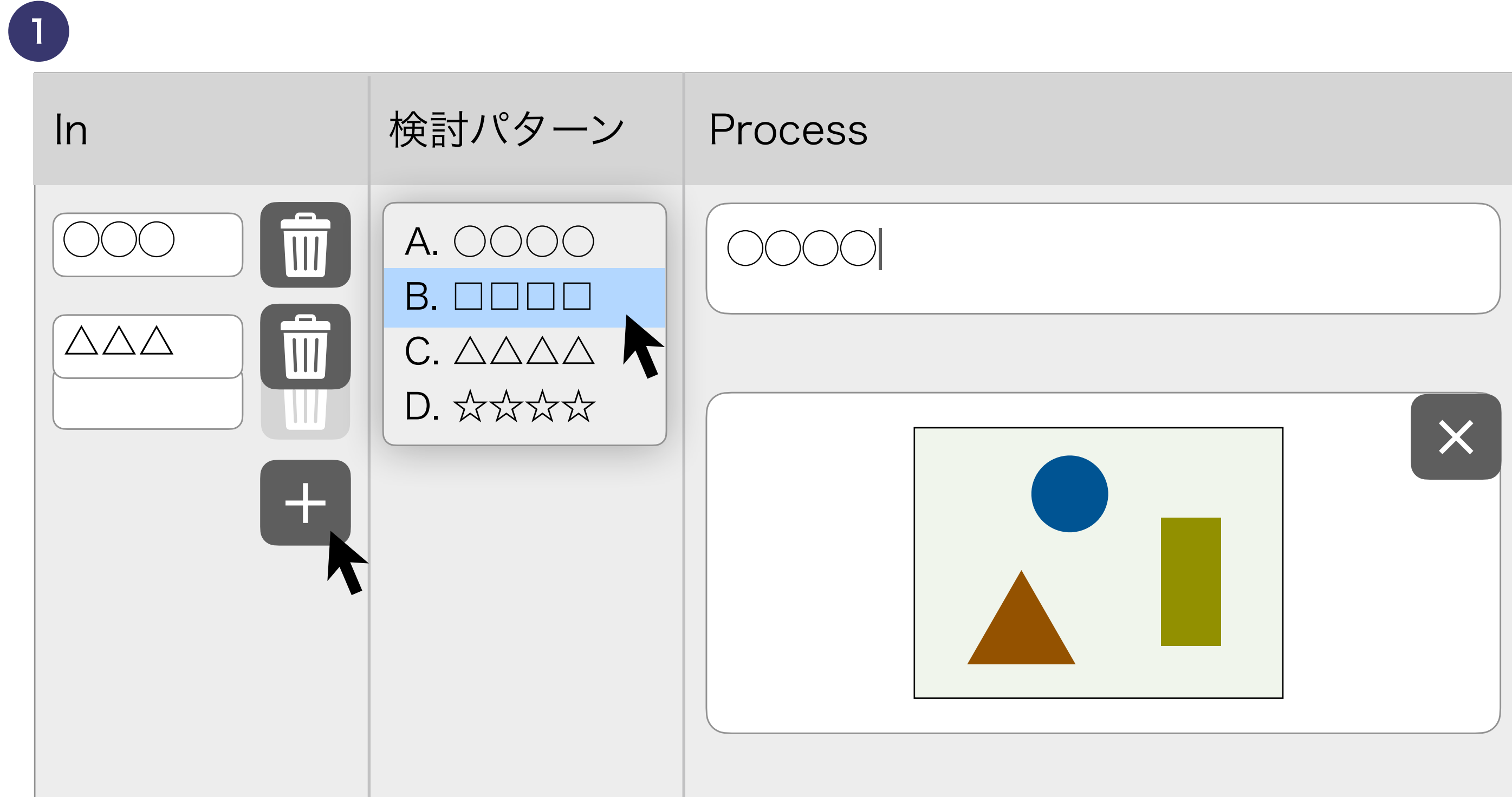


## 特長 4

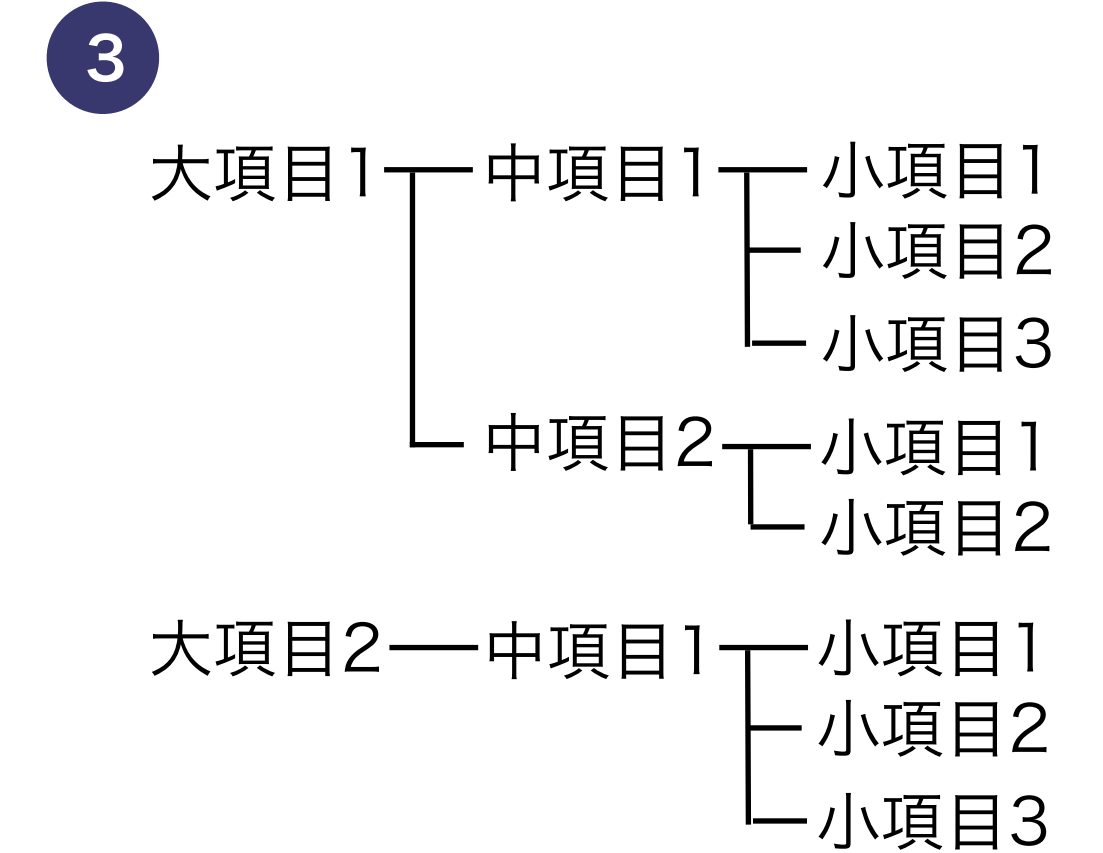
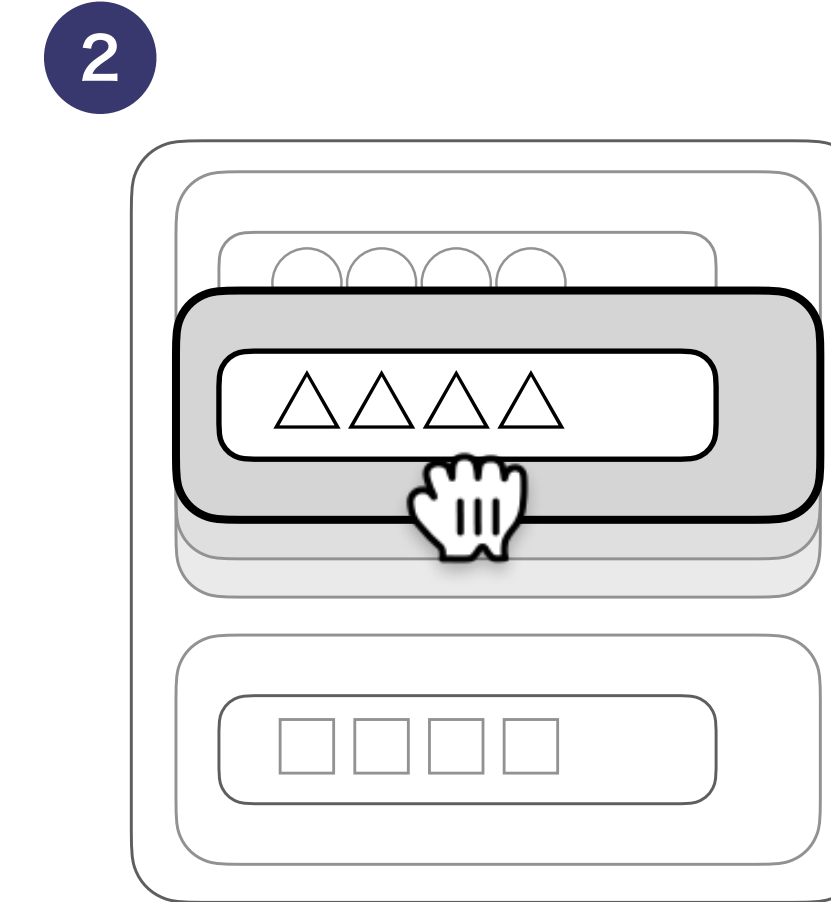
内容の修正が  
**簡単**

# 機能1：簡単な操作で手順書を作成できます

1



2



- 1 編集は直感的な操作で
- 2 順序の変更はドラッグで
- 3 作業項目の階層化も簡単

伝わりやすく、若手・初心者にも理解しやすい説明を  
手助けする機能・項目が満載です

画像

参考リンク

強調表示

メモ

熟練者からのアドバイス

使用されている略称の説明

強調表示とは…

括弧で囲まれた部分が自動的に強調されます

【太字】 → **【太字】**      「青字」 → **「青字」**  
<下線> → <下線>      『赤字』 → **『赤字』**

Process

○○○○○○○○○○

○○○ **【太字】** ○○○○○○○○

○○ <下線> ○○○○○○○○

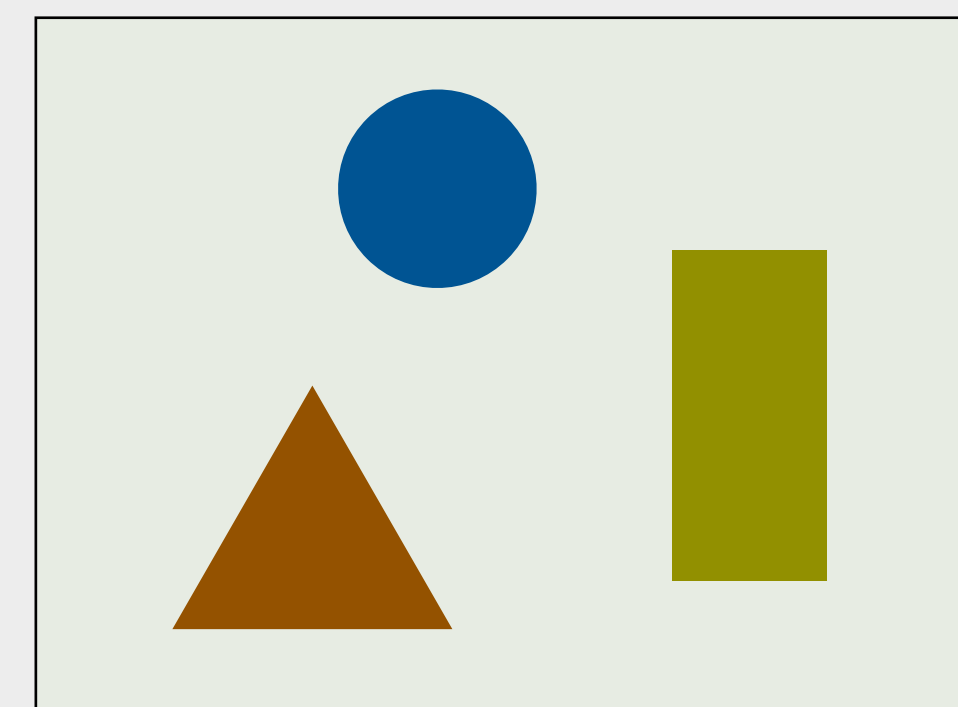
○○○○○○○○○ **「青字」** ○○

○○○ **『赤字』** ○○○○○○

リンク

[参考リンク1](#)


[参考リンク2](#)




# 機能3：手順間のつながりを簡単に設定できます

たとえば、「**前の手順の成果物を材料**として使う」ことを表すには…

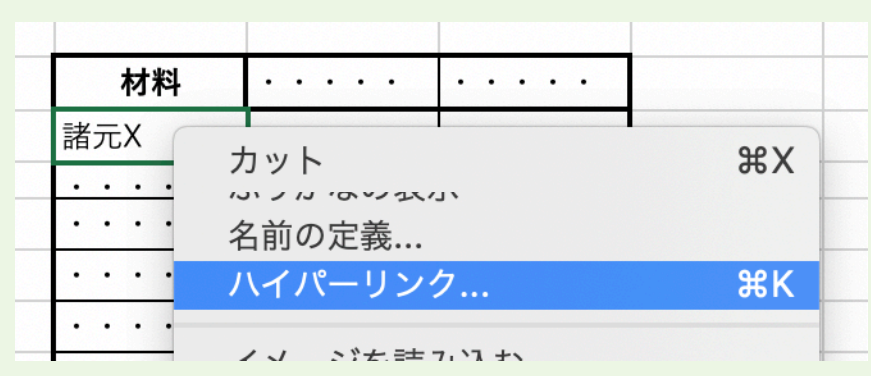
**1** 前の手順が記載されたシートを開いて  
成果物名・シート名・セルを確認



**2** 材料欄に成果物名を入力



**3** ハイパーリンク... を開く




**4** シートとセルを選択




Excelの場合

**1** プロセス編集画面で  
In諸元追加ボタンをクリック



**2** 候補の中から選択

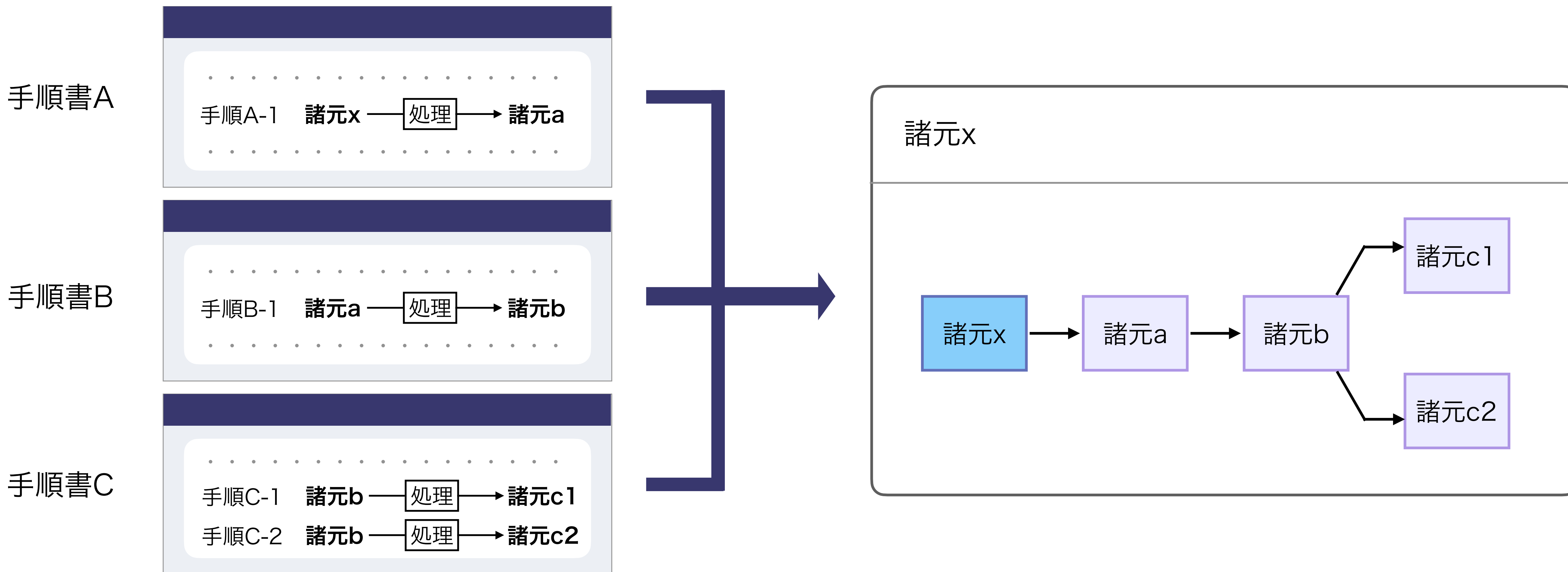


STRUCTUREの場合

STRUCTUREなら**少ない手順**で設定できます  
しかも、**リンク切れの心配もありません**



手順のつながりを複数ステップまとめて表示できるので、  
手順の全体像が一目で分かります



## 製品ページ

## 手順書ページ

STRUCTURE
部分一致検索

### 20201021\_3色ボールペン\_設計ロジック記述化シート\_Rev01

#### 設計の概要

企画要求の中でも特に下記3点を満たすように各諸元を決定する

- ・使用感（ホールド感/ノック時操作感/筆圧/重量と重量バランス）
- ・外形寸法（全長/グリップ外径/本体外径）
- ・耐久性（ノック耐久性/グリップ耐久性）

#### 設計フロー

大項目	中項目
1. 企画要求	1-a. 企画要求
2. 設計標準	2-a. 設計標準
3. 詳細設計	3-a. 本体
	3-b. グリップ
	3-c. スプリング
	3-d. インクカートリッジ
	3-e. ノック棒
	3-f. R本体
	3-g. F本体

#### 設計の留意点

ポイント	説明
ノック時の操作感を決める要素	ノック力、ノック量、ノック棒の操作部高さでほぼ決まる。過去実績を参考にする。
ノック棒の各突起の角度	バネのエネルギーを力と距離に分解する要素であり、ノック力とノック量を決める最も大事な諸元である。
重量バランスの確認	各部品形状が決まった時点で、必ず重量バランスを確認すること。

#### 設計の外観



STRUCTURE
部分一致検索

製品一覧 / 20201021\_3色ボールペン\_設計ロジック記述化シート\_Rev01 (12) / 3. 詳細設計 / 3-e. ノック棒

### ノック棒

手順書
BGW判定

3-e-1. ノック棒(1)
3-e-1. ノック棒(2)
3-e-1. ノック棒(3)
3-e-1. ノック棒(4)
3-e-1. ノック棒(5)

#### 目的

ホールド/リリースに対して要求されるノック量/ノック力を実現するノック棒形状を決定する

#### ベテランのアドバイス

✓ ベテランのアドバイス1

#### メモ

※ここにメモを記入します。

#### 設計手順

In	検討パターン	Process	Out
<b>[3-e_1]</b> ノック棒材料種類 ノック棒推奨材料 外観要求	A.仕様確認	要求に合わせて選定し、決定する  <b>【ノック棒材料種類】【ノック棒推奨材料】【外観要求】</b> をインプット情報として、  要求に合わせて選定し、「ノック棒材料」を決定する。  リンク 参考リンク1	ノック棒材質

